**Resumen de la**

**Reunión Retrospectiva**

**Información de la empresa y proyecto:**

| Empresa / Organización |  |
| --- | --- |
| Proyecto | ZooLife |

**Información de la reunión:**

| Lugar | Online |
| --- | --- |
| Fecha | 30-09-2024 |
| Número de iteración / sprint | 1 |
| Personas convocadas a la reunión | Diego Cortés, Diego Ormazábal, Claudia Romero, José Salvo |
| Personas que asistieron a la reunión | Diego Cortés, Diego Ormazábal, Claudia Romero, José Salvo |

**Instrucciones:**

La reunión retrospectiva es una herramienta del marco de trabajo Scrum, que pertenece a la familia de marcos de trabajo de desarrollo ágil, se realiza en cada iteración (denominado Sprint en Scrum), justo después de la reunión de revisión de la iteración (Sprint Review Meeting) con el dueño del Producto (Product Owner). En esta reunión deben revisarse tres aspectos, lo que salió bien durante la iteración (aciertos), lo que no salió tan bien (errores) y las mejoras que pudieran hacerse en la próxima iteración para evitar errores y mantener aciertos.

El dueño del producto (Product Owner) no asiste a la reunión, por lo que es una oportunidad para el equipo para poder hablar sin tapujos de los éxitos y fracasos, siendo importante para el equipo el analizar su propio desempeño e identificar estrategias para mejorar sus procesos. De forma similar, el Scrum Master (quien es el coach del equipo Scrum) puede observar impedimentos comunes que están afectando al equipo y tomar acciones para resolverlos.

La reunión usualmente se restringe a tres horas.

**Formulario de reunión retrospectiva**

**Diego Cortés**

| **¿Qué salió bien en la iteración? (aciertos)** | **¿Qué no salió bien en la iteración? (errores)** | **¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua)** |
| --- | --- | --- |
| Se realizaron todas las historias propuestas en base al sprint, por otra parte esto se pudo lograr gracias a la comunicación que hubo en el equipo. | Nos falta mejorar el diseño de la aplicación, también la práctica con la programación es algo que afectó al equipo en cuanto al tiempo, pero a medida que se avanza es mejor para el equipo ya que cada día se mejora más. | Enfocarnos más en el diseño de ambas aplicaciones para mostrar algo bien definido, ya que si bien cumplimos con el sprint, nos enfocamos en las funcionalidades de ambas partes (Web y móvil) dejando de lado lo que es diseño. |

**Diego Ormazábal**

| **¿Qué salió bien en la iteración? (aciertos)** | **¿Qué no salió bien en la iteración? (errores)** | **¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua)** |
| --- | --- | --- |
| Lo que salió bien en esta iteración, es que tuvimos una buena comunicación como equipo logrando llevar a cabo con éxito el primer sprint. | Algunas de las dificultades que enfrentamos en esta iteración incluyeron el hecho de que todos habíamos perdido familiaridad con las tecnologías seleccionadas, lo que nos llevó a dedicar los primeros días al estudio en lugar de avanzar en las historias de usuario. Además, encontramos desafíos en la parte del diseño, lo cual complicó aún más nuestro progreso. | Asegurarse de que todas las historias de usuario estén bien definidas y priorizadas, además que los objetivos del sprint sean realistas y alcanzables dentro del tiempo disponible. |

**Claudia Romero**

| **¿Qué salió bien en la iteración? (aciertos)** | **¿Qué no salió bien en la iteración? (errores)** | **¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua)** |
| --- | --- | --- |
| * Salió bien que pudiéramos programar todas las funcionalidades. * La comunicación en el equipo fluctuó bastante bien. | * La falta de conocimientos técnicos por mi parte, el tiempo que me demoré en aprender varias cosas necesarias para el proyecto. * Los problemas que tuve con mi computador y mi entorno de trabajo. | * Queremos priorizar más la aplicación móvil, en términos de funcionalidad y diseño. |

**José Salvo**

| **¿Qué salió bien en la iteración? (aciertos)** | **¿Qué no salió bien en la iteración? (errores)** | **¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua)** |
| --- | --- | --- |
| Se pudieron realizar todas las historias de usuarios propuestas para este primer sprint. | Siento que estuvimos muy justos en tema de tiempo para terminar el sprint, también nos falta mejorar los diseños ya que no son muy atractivos para el usuario. También al principio nos costó un poco la aplicación móvil, ya que esta nueva versión cambió muchas cosas de la que ya conocíamos y nos daba varios problemas. | Enfocarnos o dedicarle más tiempo a lo que es diseño, para que la aplicación móvil como la de escritorio sea más atractiva para el usuario, ya que nos enfocamos principalmente en las funcionalidades. |